

## Doomsday Engine - Bug #202

### Don't work it paths with special characters

2004-12-12 14:31 - rubenatch

<b>Status:</b> Closed	<b>Start date:</b> 2004-12-12
<b>Priority:</b> Normal	<b>% Done:</b> 100%
<b>Assignee:</b> skyjake	
<b>Category:</b>	
<b>Target version:</b> 1.8.3	

**Description**

Hello, I'm spanish and maybe this can explain the bug and my poor english. Also, I don't know if this is a Kickstart or a jdoom startup feature.

Recently, I installed Doomsday 1.8.3 in path "f:\juegos\acción\doomsday" and then I tried to start with Kickstart. Result: Kickstart tried to launch jdoom and then closed. My task manager showed Doomsday.exe running, but it didn't show up on the taskbar and did not opened any window.

Launching jdoom manually started correctly. Later, I moved Doomsday to path "f:\juegos\doomsday" and it worked.

NOTE: I did not found any bug here nor a mention in the docs about this. I think the problem is in the "ó" of "acción" and how it passes from Kickstart to jdoom.

---

EN CASTELLANO:

Hola, soy español y quizás esto explique cómo he podido encontrar el bug... y mi mal inglés. Tampoco sé si esto es un fallo de Kickstart o de jdoom.

Hace poco instalé Doomsday 1.8.3 en el directorio "f:\juegos\acción\doomsday" y lo inicié con Kickstart. Resultado: Kickstart lanzó jdoom y se cerró. Mi administrador de tareas mostraba que Doomsday.exe estaba funcionando, pero no había rastro en la barra de tareas ni tampoco abrió ninguna ventana.

Si lanzaba jdoom desde la línea de comandos todo funcionaba bien. Así que moví el Doomsday al directorio "f:\juegos\doomsday" y funcionó correctamente.

NOTA: No he encontrado mención alguna a este problema en la documentación ni en en sourceforge. Supongo que el problema está en la "ó" de "acción" y en cómo Kickstart pasa estos caracteres al jdoom.

**Labels:** Startup

### History

#### #1 - 2005-01-01 18:51 - skyjake

Logged In: YES  
user\_id=717323

A KickStart bug that won't be addressed for the time being...